

Q & A 目次

[I 構想・計画]

- Q パソコンに詳しい人がいます。本人も乗り気のようなので、システム構築を任せたいのですが、…………… 3
- Q なぜ体制をつくるのがそんなに重要なのですか？…………… 8
- Q 予算配分ってどんな感じになるのですか？…………… 19
- Q ワーキンググループのメンバーはどんな人ですか？…………… 30
- Q すべてのオーダ項目のテストをすることは、実際不可能だと思うのですが？…………… 32
- Q SEは選べないの？…………… 37
- Q ベンダが作成した要求仕様書では、なぜだめなんですか？…………… 39
- Q 要求仕様書って難しそうですが？…………… 40
- Q 他システムおよびモダリティとの連携仕様はどうすべきですか？…………… 48
- Q ユーザインタフェースって何ですか？…………… 51

[II 設計・構築]

- Q LANって何ですか？…………… 66
- Q 冗長化って何ですか？…………… 74
- Q TCPとUDPとは？…………… 83
- Q SLBって何ですか？…………… 95
- Q モニタの種類と配置をどのように考えればいいのですか？…………… 106

[III 教育・運用]

- Q 教育は具体的にいつ頃から始めればいいのですか？…………… 142
- Q スケジュールを組むのはとても難しいのですが？…………… 145
- Q すべてのシステムの訓練を研修室で実施できるのですか？…………… 148
- Q ユーザによる教育の具体的な例を教えてください。…………… 149
- Q 具体的にどのような内容の教育をすればよいのですか？…………… 155

Q	操作教育のシナリオなどはどうやって作成したのですか？	155
Q	どのような感じで実施したのですか？	156
Q	テストとリハーサルは一緒にやっても良いですか？	160
Q	電子カルテの教育をしながら、部門システムの教育は 実際に可能ですか？	162
Q	部門リハーサルの遅れはどのようにフォローしたのですか？	162
Q	シナリオづくりはいつから準備を始めましょうか？	164
Q	どのようなシナリオを用意すればいいですか？	165
Q	どれくらいの本数のシナリオを用意すればいいですか？	167
Q	ベンダはリハーサルにどれくらい参加してもらいましたか？	170
Q	リハーサルでの教育者の役割は？	170
Q	運用マニュアルの作成にはどれくらいの期間が必要でしたか？	174
Q	誰が中心で？	174
Q	実際にはどのようにつくったのですか？	175
Q	実際はどのようにルールを決めたのですか？	180

[IV 保守・管理]

Q	パソコンのハードディスクの処理は業者任せで 問題はないのでしょうか？	191
Q	システム障害が起こったときは？	201

[V 相互運用性]

Q	DICOM を勉強したいのですが	226
---	------------------	-----